

**Lauréate Or 5<sup>e</sup> année**  
Anaïs Martel  
Albanel, École Sainte-Lucie  
2017

## **Amnésia**

La racine de ce nom est amnésie. Mais que signifie ce nom vague ? L'amnésie est une maladie neurologique consistant à la perte de la mémoire. Alors, le travail d'Amnésia est de regrouper tous les gens amnésiques sur elle pour qu'ils retrouvent leur histoire. Avant de vous parler plus sérieusement de ma planète, j'aimerais vous la décrire. Amnésia est en forme de point d'interrogation. Elle est parsemée de couleurs : certaines très flamboyantes, d'autres plutôt neutres. Sur cette planète, tout est calme et bien pour les habitants. Ses terres lisses assez similaires à la Terre laissent les pieds se détendre doucement. Voilà un avant-gout d'Amnésia.

J'aimerais vous raconter comment elle a été créée, ce qui est complètement magique. En fait, Amnésia grossit chaque année, car chaque perte de mémoire causée par l'amnésie se transforme en morceaux de casse-têtes qui forment Amnésia. Autrement dit, chaque perte de mémoire est un morceau de la planète. Nous ne pouvons donc pas déterminer son créateur.

Pour mieux vous emporter dans l'univers de la planète, je vais vous parler des habitants. Vous côtoyez peut-être des habitants d'Amnésia chaque jour. En ce moment, vous êtes sûrement un peu perplexes. Je vais vous expliquer pourquoi. Les habitants d'Amnésia sont des humains comme vous et moi. Leur vie sur Amnésia est temporaire, car dès qu'ils retrouvent la mémoire, ils retournent sur Terre. Donc, ce sont plutôt des visiteurs et non des habitants. Après plusieurs recherches, nous n'avons pas réussi à connaître les croyances ou les habitudes sur Amnésia parce qu'après leur passage sur la planète, les gens oublient tout de leur voyage.

Sur cette planète, les événements les plus marquants sont l'aventure des visiteurs. Leur mission consiste à retrouver la mémoire. Je vais vous expliquer les étapes pour se débarrasser de l'amnésie. Les gens doivent parcourir les destinations qui vont leur faire vivre des *flash-back*. Les destinations portent des noms comme le rang de l'enfance, l'église de l'apprentissage, le boulevard des réussites, etc. Dans chaque destination, on retrouve des boîtes aux lettres qui contiennent un morceau de casse-tête. Dans cet objet magique se trouve la mémoire. Ne parlez pas à personne de cette planète : son existence doit rester secrète. Voilà Amnésia !